



elektronischer Spielbericht (SIS) nuScore (nuLiga)

Vergleich/Darstellung von
ESB zu nuScore



Allgemein

ESB

- Spielberichtsprogramm muss heruntergeladen werden
- Regelmäßige Updates müssen gefahren werden

nuScore

- nuScore läuft ausschließlich in einem Browser (Chrome, Firefox, Edge, ...)
- keine Updates nötig
- JavaScript muss aktiviert sein
- Browsercache darf nicht gelöscht werden
- Betriebssystem- bzw. Hardware Basis:
 - PC/Laptop – Windows
 - Mac/MacBook – OS X
 - Tablet –
 - Android/Windows/iOS

Herunterladen eines Spiels



- Rechner hochfahren
- Starten des Browser bei bestehender Internetverbindung
- Aufrufen des Programms nuScore über den folgenden Link

<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore>

Für einen Test gilt:

- Als Spielcode geben Sie *test* ein und klicken dann auf Anmelden
- Der PIN zum Unterschreiben der Heimmannschaft lautet: *test*
- Der PIN der Gastmannschaft lautet: *heute*

Viel Spaß beim Üben!



Videos bei YouTube

- nuScore Teil 1
<https://www.youtube.com/watch?v=n3JdY8fhWLQ>
- nuScore Teil 2
<https://www.youtube.com/watch?v=6rSSYPfeQU8>

Wirklich sehenswert!



VOR DEM SPIEL





Darstellung

ESB

Benutzername und Passwort vom Heimverein

SIS-Login

Benutzername:

Passwort:

Passwort merken?

Anmelden **Abbrechen /Offline**

nuScore

Spielcode (für Heimspiele jeder Mannschaft im Downloadbereich des Vereins abgelegt).

nuScore [Home](#) [Funktionen](#) [Kontakt](#)

nuScore für Handball
Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen

Spielcode
XXXX-XXXX-XXXX

Anmelden

© 2015 nu Datenautomaten GmbH, Automatisierte Internetgestützte Netzwerklösungen



Start/Vorbereitung

ESB

- Spiel laden

SIS-Spielbericht -> Neues Spiel anlegen

Dateiname: unbenannt.sim

Spielnr.

Liga kurz

Liga

Heim

Gast

Spieldaten Laden Abbruch Anlegen

nuScore

- Spiel-Pin bereitstellen
- Herunterladen*) der Spieldaten (vom Server) des zu protokollierenden Spiels

Heim BTVS Eintr. Braunschweig

Gast VfL Wolfsburg II

0 : 0 (0 : 0)

Landesliga Braunschweig Frauen

22.01.2017, Spielbeginn 16:00h

Braunschweig, 5H Gildenerstraße, Gildenerstraße 39, 38100 Braunschweig

Mannschaftsaufstellung
Änderung der aktuellen Mannschaftsaufstellung von Gast- und Heimmannschaft vor bzw. während dem Spiel. Kontrolle der Spielkarten.

Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär
Erfassen personenbezogener Daten inklusive Spielerinformationen für Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielbericht, Delegation und Schiedsrichter-Berichter

Schiedsrichterbericht
Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter

Freigabe
Freigabe des fertig ausgefüllten Spielberichtes.

Zwischenbericht drucken

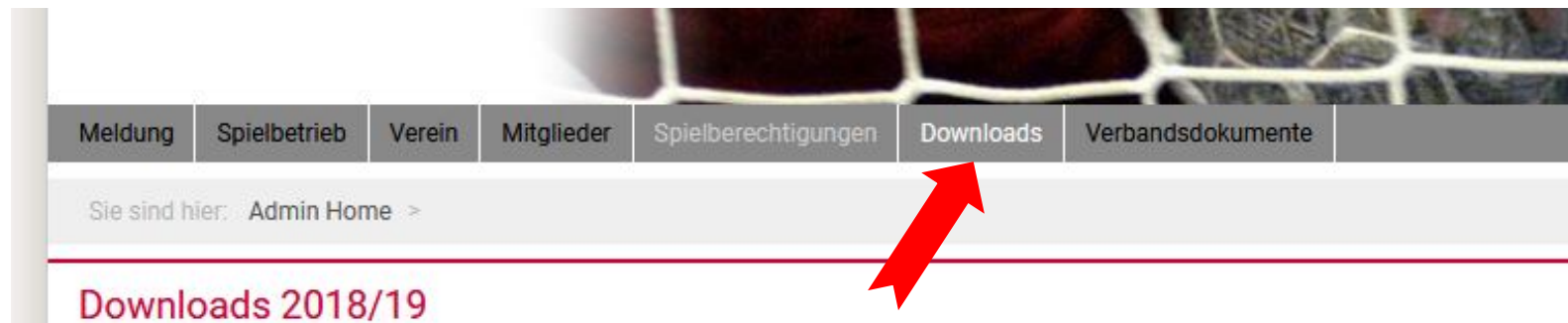
Lokalen Spielbericht löschen

Lokalen Spielbericht exportieren

*Internetverbindung wird benötigt

Wichtige Hinweise für nuScore

- die Spieldaten möglichst kurz vor dem Spiel laden
- mit den Spieldaten wird auch **immer** eine aktuelle Programmversion geladen
- Spielcodes-/Pins sind im Downloadbereich des Vereins zu finden



Spiel-Codes 2018/19

Männer	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer 2018/19
	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer 2018/19
Männer II	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2018/19
	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2018/19
Männer III	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer III 2018/19

Spiel-Code/SMS-Code:

Code zum Laden der Heimspiele/SMS-Ergebnismeldung

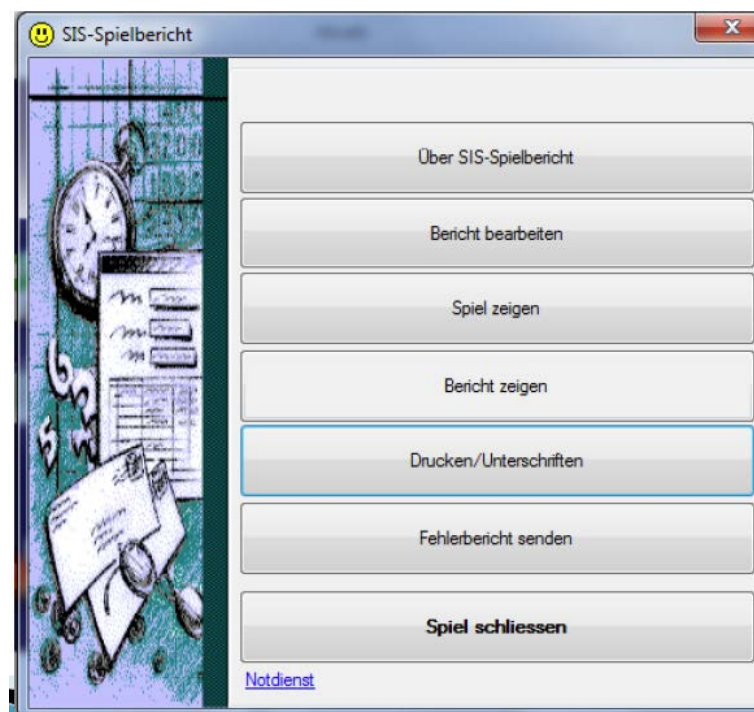
Spiel-PINs:

Unterschreiben Aufstellung/Abschluss Spielprotokoll

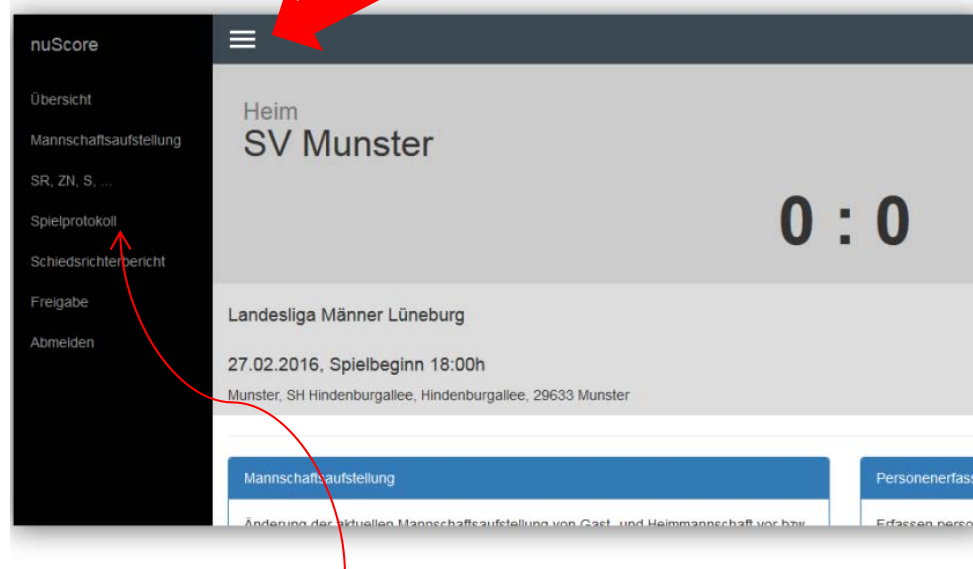


Navigationsmenü

ESB



nuScore



Auf das Spielprotokoll kann erst zugegriffen werden, wenn beide Mannschaftsverantwortlichen ihre Mannschaftsaufstellung mit der zugehörigen Vereins-Spiel-PIN oder ihrem nuLiga-Passwort unterschrieben haben.

Mannschaftsaufstellung

ESB

- Kader wird automatisch geladen
- Spieler werden ergänzt, gestrichen, geändert

Es erscheint die Maske **Spiel zeigen** und alle Spieler sind auf **passiv** gestellt.

Heim: TSV Hannover-Burgdorf								Gast: VfL Bad Schwartau										
Nr.	Name	Tore	7m	Verw	2min	D / D-Ber	Aktiv	Torwart	Nr.	Name	Tore	7m	Verw	2min	D / D-Ber	Aktiv	Torwart	
16	Meyer, Jendrik						PASSIV		19	Schult, Jan						PASSIV		
1	Ziemer, Martin						PASSIV		18	Waschul, Martin						PASSIV		
66	Christophersen, Sven Sören						PASSIV		32	Klockmann, Dennis						PASSIV		
17	Häfner, Kai						PASSIV		20	Pankofer, Daniel						PASSIV		
24	Karason, Runar						PASSIV		4	Milde, Oliver						PASSIV		
9	Patril, Meit						PASSIV		2	Glabisch, Thees						PASSIV		
14	Hylkeud, Joakim Andre						PASSIV		28	Glaassen, Tim						PASSIV		
73	Kastening, Timo						PASSIV		77	Bruhn, Jasper						PASSIV		
7	Hoffmann, Lars						PASSIV											
23	Gudmundsson, Olafur						PASSIV											
48	Kalafut, Dominik						PASSIV											

nuScore

- keine Online-Kaderliste, wird anhand des 1. Spieltags geladen
- Spieler ggf. über Suchfunktion aus Datenbank laden

Heim: Hannoverischer SC | Gast: HSG Hannover-Basenstedt

Feldspieler (43)

Torhüter (12)

Offizielle (A)

Buttons: Aufstellung speichern, Aufstellung löschen

Unterschriften: Passwörter PIN, Unterschriften



Schiedsrichter, ZN/SK, ...

ESB

SIS-Spielbericht -

Eigenschaften Schiedsrichter 1

Name, Strasse, Ort: Tolga Karamuk, Erlanger Str. 14, 12053 Berlin

Verein, Telefon:

Fahrkosten: 0 km, 0,00 € sonstige Auslagen, 0,00 € Summe Kosten: 0,00 €

Abfahrt vom Wohnort: 00:00 Uhr, voraussichtliche Heimkehr: 00:00 Uhr, Karte einlesen

Eigenschaften Schiedsrichter 2

Name, Strasse, Ort: Nikos Seliger, Fregestr. 70, 12159 Berlin

Verein, Telefon:

Fahrkosten: 0 km, 0,00 € sonstige Auslagen, Summe Kosten: 0,00 €

Abfahrt vom Wohnort: 00:00 Uhr, voraussichtliche Heimkehr:

Ändern Storno

SIS-Spielbericht - Schiedsrichterbericht bearbeiten

Spielfeldaufbau Anzahl Ordner Spielkleidung Bälle Zuschauer

Spielerausweiskontrolle:

Schiedsrichterbericht

Nach Spielende auszufüllen.

Einspruch angekündigt

Nach Spielende auszufüllen.

Ändern Storno Schliessen



nuScore

☰ Spielinfo

Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär,...

Schiedsrichter A

Name	Andreas Müller	01.01.1970	Fahrer km x 0.5	100	€ 10	Fahrtkosten-OPNV	€ 10	
Verein	Lizenznummer		Mitfahrer km x 0.02	10	€ 10	Spesen	€ 10	
Abfahrt vom Wohnort	Voraussichtliche Heimkehr		Fahrtkosten-PKW	€ 10,00	Spielleitungsentschädigung	€ 10	Summe	€ 40,00
00:00	00:00							
E-Mail	info@ho-bregenz.at							
Andere Person erfassen								
Unterschriftenpasswort verfügbar								

Schiedsrichter B

Name	Bertram Schneider	Mon Feb 01 1971 00:00:00 GMT+0100 (Mitte)	Fahrer km x 0.5	100	€ 10	Fahrtkosten-OPNV	€ 10	
Verein	Lizenznummer		Mitfahrer km x 0.02	10	€ 10	Spesen	€ 10	
Abfahrt vom Wohnort	Voraussichtliche Heimkehr		Fahrtkosten-PKW	€ 10,00	Spielleitungsentschädigung	€ 10	Summe	€ 40,00
00:00	00:00							
E-Mail	info@ho-bregenz.at							
Andere Person erfassen								
Unterschriftenpasswort verfügbar								

Schiedsrichter Beobachter +

Zeitnehmer +

Sekretär +

Spielaufsicht +



Schiedsrichterbericht
Zu Spielbeginn und zu Spielabschluss

Kontrollen zum Spiel

Spielfeldaufbau in Ordnung nicht in Ordnung

Spielkleidung in Ordnung nicht in Ordnung

Bälle in Ordnung nicht in Ordnung

Anzahl der Ordner

Zeitangaben

Spielzeit 19:00 bis 19:00

Pausenzeit 10:25 bis 10:25

Bericht

alles in Ordnung

Einspruch

Schiedsricht war parteisch ...

Einspruch durch Heimmannschaft Einspruch durch Gastmannschaft

Speichern

Spielausweis Kontrolle

Heimmannschaft [Unkontrollierte Spieler in Aufstellung](#)

Gastmannschaft [Unkontrollierte Spieler in Aufstellung](#) [Zur Mannschaftsaufstellung ...](#)

Fehlende Spielausweise

- Startzeit des Spiels sollte mit Ansetzung übereinstimmen, ansonsten **muss** dies korrigiert werden
- Wichtig ist auch die Eingabe des Spielendes (bis-Zeit)
- Pausenzeit kann dokumentiert werden, ist aber optional
- Liste fehlender Spielausweise ergibt sich automatisch aus der Mannschaftsaufstellung → Haken „Spielausweis nicht vorhanden“



WÄHREND DEM SPIEL





nuScore

Spielstand 4 : 2 | 30:09 | Spielzeit anpassen... | Spielformat | Spielfeld | Spielinfo

Minute	Stand	Ereignis	Spieler	
Manuell hinzufügen...				
20:16	4 : 2	Tor	7 Hildebrandt T.	
10:48		2 Minuten	18 Krause P.	
10:45		Verwarnung	20 Nikolayzik K.	
09:03		mit Bericht	34 Körner L.	
09:03		Mannschaftsstrafe Gast	8 Schultze M.	
09:03		ohne Bericht	8 Schultze M.	
06:44		2 Minuten	17 Stock M.	
06:23		4 : 1	Tor	20 Nikolayzik K.
05:37		7m ohne Tor	8 Schultze M.	
05:07		2 Minuten	17 Stock M.	

Tor

for | 7m mit Tor | 7m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung | 2 Minuten

Disqualifikation

mit Bericht | ohne Bericht

Heim: MTV Braunschweig | T1 | T2

2	4	7	11
Geler	Melzig	Seekamp	Krause
12	17	18	20
Hilgendag	Stock	Krause	Nikolayzik
23	25	34	

Gast: VfL Wittingen | T1 | T2

3	7	8	23
Eschert	Hildebrandt	Schultze	Schulz
24	39	41	84
Schultze	Kochale	Tietz	Lemke
14	22		

33:05 | Spielzeit anpassen... | Spielformat | Spielfeld | Spielinfo | S. Kleindienst

33:03 | Spielzeit anpassen... | Spielformat | Spielfeld | Spielinfo | S. Kleindienst



Begegnung	
Gruppe	Oberliga Männer Niedersachsen
Datum	23.01.2016, Spielbeginn 19:30h
Spielort	Braunschweig, SH Alte Waage Weberstraße 2-3, 38100 Braunschweig

Gast
MTV Soltau

- Blau** Übertragung wird durchgeführt
- Grün** Letzter Verbindungsversuch war erfolgreich
- Orange** Keine Verbindung zum Server möglich
- Rot** Bei der Übertragung ist ein Fehler aufgetreten

Links neben der Spielinfo wird temporär ein farbiger Balken eingeblendet. Dieser Balken gibt einen Hinweis über die Verbindung zum Server.

Neues Ereignis protokollieren

Minute Stand Ereignis Spieler

00:01 Tor

Tor

Spieler Sanktion

Disqualifikation

Heim MTV Braunschweig

Gast VfL Wittingen

Spielstand 0 : 0

Geier 2, Melzig 4, Seekamp 7, Krause 11, Hilgendorf 12, Wolfer 13, Stock 17, Krause 18, Nikolayzik 20, Harendt 23, Giese 25, Körner 34, Frenche 16, Wilken 69

Eschert 3, Hildebrandt 7, Schultze 8, Schutz 23, Schultze 24, Kochale 39, Tietz 41, Lemke 84, Albröt 14, Kiehm 22

Bühlow



Löschung

- Button Ereignistastatur + Button Mannschaftstastatur
- jeweils zuerst gewählte Button bleibt im Zustand *gedrückt* (hier grau hinterlegt) und das Ereignis wird abgeschlossen, sobald der zweite, komplementäre Button betätigt wird
- **Die Reihenfolge ist grundsätzlich beliebig, Ausnahme ist das Ereignis **Mannschaftsstrafe!****



Verwarnung und Zeitstrafen

Spieler Sanktion

Verwarnung 	2 Minuten 
--	---

- **Spieler-Sanktion:** Verwarnung (gelbes Icon) und 2-Minuten Strafe (schwarzes Icon)
Die Anzahl der gelben Karten pro Spieler und pro Spiel ist nicht begrenzt. Hat ein Spieler mehrere gelbe Karten erhalten, wird nur die die Spielzeit der ersten Karte im Bericht abgelegt.

 14:22	1 : 8	2 Minuten	10 Wüstner F. (01:57)	
 13:36	1 : 8	2 Minuten	20 Schlinger R. (01:11)	

Bei einer 2-Minuten Strafe hält die Uhr automatisch an. Im Spiel muss der Schiedsrichter zuerst das Timeout anzeigen. Dann sollte auch die Uhr angehalten werden, damit das Ereignis dem korrekten Zeitpunkt zugeordnet wird.

Zeit	Dauer	Art	Sp. 1	Sp. 2	Sp. 3
06:46	2 Minuten		17 Stock M.		
06:44	2 Minuten		17 Stock M.		
06:23	4 : 1	Tor	20 Nikolayzik K.		
05:37	7m ohne Tor		8 Schultze M.		
05:07	2 Minuten		17 Stock M.		
04:46	3 : 1	Tor	4 Melzig S.		
04:03	2 : 1	Tor	11 Krause J.		
02:41	Verwarnung		17 Stock M.		
02:14	1 : 1	Tor	4 Melzig S.		
01:00	0 : 1	Tor	3 Eschert K.		

Spieler Sanktion		
Verwarnung		2 Min
Disqualifikation		
mit Bericht		ohne

Heim MTV Braunschweig				
Geier	2	Melzig	4	Seeka
Stock	17	Krause	18	Nikola

Nach erfolgter **dritter** 2-Minuten-Strafe wird automatisch die rote Karte beim betroffenen Spieler eingeblendet.

Zeit	Dauer	Art	Sp. 1	Sp. 2	Sp. 3
06:46	2 Minuten		17 Stock M.		
06:44	2 Minuten		17 Stock M.		
06:23	4 : 1	Tor	20 Nikolayzik K.		
05:37	7m ohne Tor		8 Schultze M.		
05:07	2 Minuten		17 Stock M.		
04:46	3 : 1	Tor	4 Melzig S.		
04:03	2 : 1	Tor	11 Krause J.		
02:41	Verwarnung		17 Stock M.		
02:14	1 : 1	Tor	4 Melzig S.		
01:00	0 : 1	Tor	3 Eschert K.		

Spieler Sanktion		
Verwarnung		2 Min
Disqualifikation		
mit Bericht		ohne

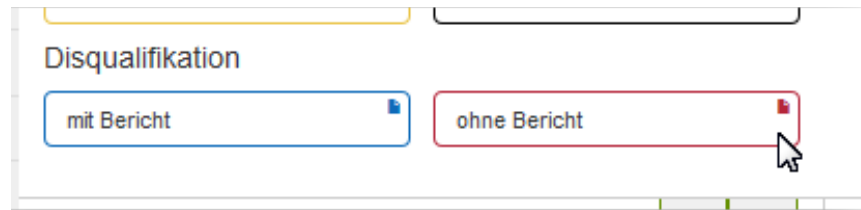
Heim MTV Braunschweig				
Geier	2	Melzig	4	Seeka
Stock	17	Krause	18	Nikola

Wird anschließend das Spiel fortgesetzt (Uhr läuft wieder), wird die Spielerkarte für weitere Aktionen gesperrt

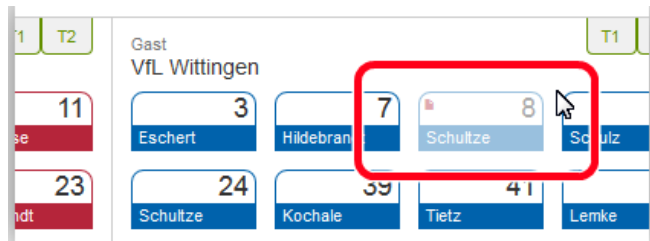
Minute	Stand	Ereignis	Spieler	Tor			
Manuell hinzufügen...				Tor	7m mit Tor		
13:30		Verwarnung	2 Geier F.	Spieler Sanktion			
10:17		Verwarnung	2 Geier F.	Verwarnung	2 Minuten		
				Disqualifikation			
				mit Bericht	ohne Bericht		
				Der Spieler Geier Felix hat mehr als eine gelbe Karte erhalten.			
				Heim MTV Braunschweig			
				Geier 2	Melzig 4	Seekamp 7	Krause

Erhält ein Spieler eine 2. Verwarnung, so zeigt das System einen Warnhinweis.
(*nuScore verhindert aber die Zuordnung der 2. Verwarnung **nicht!***)

Disqualifikation ohne/mit Bericht



- Disqualifikation ohne Bericht rotes Icon (rote Karte), die Disqualifikation mit Bericht durch ein blaues Icon (blaue Karte)



- Disqualifikation ohne Bericht (Spieler) – rotes Icon in der Spielerkarte eingeblendet und die Spielerkarte deaktiviert
- Bei Disqualifikation mit Bericht – blaues Icon in der Spielerkarte eingeblendet und die Spielerkarte deaktiviert

Mannschaftsstrafe



The screenshot shows a software interface for managing a hockey game. On the left, a list of events is displayed, with the top two entries highlighted by a red box:

- 09:03 Mannschaftsstrafe Gast 8 Schultze M.
- 09:03 ohne Bericht 8 Schultze M.

To the right of the event list is a 'Spieler Sanktion' (Player Sanction) form. It includes a dropdown menu for 'Verwarnung' (Warning) and a text input for '2 Minuten' (2 minutes). Below this is a 'Disqualifikation' (Disqualification) section with a dropdown for 'mit Bericht' (with report) and a text input for 'ohne Bericht' (without report).

At the bottom, there is a score sheet for the match between 'Heim MTV Braunschweig' and 'Gast VfL Wittingen'. The score is 4:1. The players listed are:

Heim (MTV Braunschweig)	Gast (VfL Wittingen)
Geier 2	Eschert 3
Melzig 4	Hildebrandt 7
Seekamp 7	Schultze 8
Krause 11	Schulz 23
Stock 17	Schulze 24
Krause 18	Kochale 39
Nikolayzik 20	Tietz 41
Harendt 23	Lemke 84

Das Ereignis „**Mannschaftsstrafe**“ entsteht dann, wenn ein Spieler bereits eine rote Karte/Disqualifikation erhalten hat, die Spieluhr aber noch steht, eine 2-Minuten Strafe erhält. Diese wird automatisch zu einem „Mannschaftsstrafe“ Ereignis geändert, und der auslösende Spieler wird zusätzlich angezeigt.

Die korrekte Verarbeitung dieses Ereignisses funktioniert nur, wenn erst das Ereignis (rote Karte oder 3. Zwei-Minuten-Strafe) aktiviert wird und dann der fehlbare Spieler zugeordnet wird.

Ereignis bearbeiten

The screenshot displays the 'Ereignis bearbeiten' (Edit Event) interface. The top navigation bar includes a menu icon, the current score 'Spielstand 1 : 3', a play button, the time '04:19', and a 'Spielzeit anpassen...' (Adjust game time) option. The main area is divided into several sections:

- Event List:** A table with columns 'Minute', 'Stand', 'Ereignis', and 'Spieler'. The event at 03:55 (Goal by Babarskas P.) is highlighted in red. Below the table are 'Manuell hinzufügen...' (Manually add...) and navigation arrows.
- Tor (Goal) Form:** A red-bordered form with a 'Tor' dropdown menu, '7m mit Tor' and '7m ohne Tor' input fields, and a 'Spieler Sanktion' (Player Sanction) dropdown.
- Rote Karte (Red Card) Form:** A red-bordered form with a 'Disqualifikation' (Disqualification) dropdown and a 'rote Karte' (red card) dropdown.
- Player Grid:** A grid of player cards for 'Heim Alpha HC Hard' and 'Gast Bregenz Handball'. The card for 'Babarskas' (number 7) is highlighted in red.

- Ereignis im Protokoll durch Buttons mit nach **unten gerichteten Pfeil** *aufklappen*, um bearbeiten – Ereignis wechselt in Zustand *gedrückt*
- Button nach **oben gerichteten Pfeil** beim aufgeklappten Ereignis oder einen der beiden gedrückten Buttons kann die Bearbeitung eines Ereignisses ohne Änderung abgebrochen werden



Ereignis nachdokumentieren

Minute	Stand	Ereignis	Spieler	Tor
		Manuell hinzufügen...		
04.19		verwarnung	10 Wüstner F.	

Einfügen

Zeit anpassen ☺

Minute	Sekunde
4	19

Ereigniszeit übernehmen

Mit dem Button „Manuell hinzufügen“ kann ein Ereignis nachdokumentiert werden. Im Gegensatz zur normalen Erstellung eines Ereignisses, kann hier manuell die Zeit eingetragen werden.

Auf diese Weise können auch 1-Klick-Ereignisse wie die Auszeit nachdokumentiert werden.

Spieler nachtragen



- solange Maximalzahl der möglichen Spieler nicht erreicht ist, können Spieler während des Spiels nachgetragen werden

Dazu das Menü ausklappen und Mannschaftsaufstellung anklicken, Spieler nachtragen & speichern.



Wichtiger Hinweis: In jedem Fall ist hier die entsprechende Spielausweiskontrolle zu vermerken (Ausweis vorhanden oder nicht vorhanden!!).

Bevor kein Haken bei der Spielausweiskontrolle gesetzt ist, kann die Passnummer – wenn vorhanden – nicht eingetragen werden und der Spieler wird im Bericht als nicht kontrolliert vermerkt.

Korrigieren nach **Spielabschluss nicht** mehr möglich!!

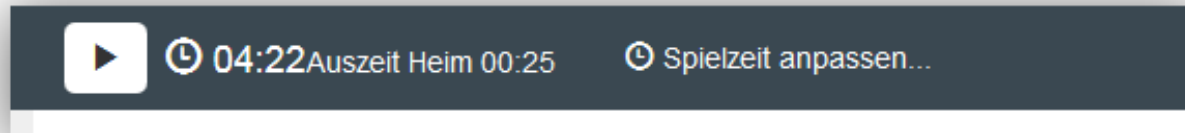
The screenshot displays a match management interface with the following details:

- Match Info:** Spielstand 1 : 1 (1 : 1), 00:13, Spielzeit anpassen...
- Events Table:**

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
00:07		Verwarnung	4 Satzwedel B.
00:06	1:1	Tor	3 Gröger M.
00:03	1:0	Tor	3 Ziemer C.
- Sanctions Form:**
 - Tor: Tor, 7m mit Tor, 7m ohne Tor
 - Spieler Sanktion: Verwarnung, 2 Minuten
 - Disqualifikation: mit Bericht, ohne Bericht
- Player Lists:**
 - Home (MTV Großenheidorn II):** 2 Foltz, 3 Ziemer, 4 Satzwedel, 5 Lindke, 6 Knickloch, 7 Henning, 12 Ojarc, 45 Schulz (highlighted), 1 Gerland, A Fuhrrott.
 - Guest (TUS GW Himmelstür II):** 2 Laufer, 3 Gröger, 4 Schäfer, 5 Laechele, 6 Ludolpha, 7 Schulz, 66 Kratzberg, 1 Eggers, A Weißmann.

Anschließend zurück ins Protokoll.
Funktioniert auch, während die Uhr weiterläuft.

Auszeit für eine Mannschaft



- Auszeit startet beim Klick auf die Karte
- Eintrag im Ereignisprotokoll
- Uhr wird automatisch angehalten und ein 1-Minuten Counter erscheint neben der Spielzeit (Auszeit benutzt = deaktivierter Button)

Verwarnung 2 Minuten

Rote Karte

Disqualifikation rote Karte

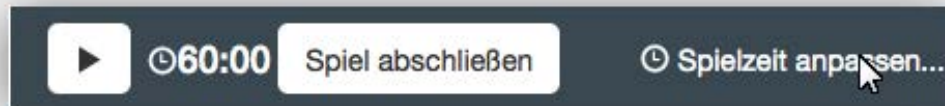
Heim Alpha HC Hard

T1	T2	T3	
4 Kozina	9 Zivkovic	10 Wüstner	11 Jochum
13	20	21	23

Gast Bregenz Handball

T1	T2	T3	
2 Mayer	6 Frühstück	7 Babarskas	8 Burger
13	14	17	18

Beenden des Spiels



Wichtig:

Nachdem das Spiel abgeschlossen wurde, kann auf das Spielprotokoll und die Mannschaftsaufstellung nicht mehr zugegriffen werden.

Bevor das Spiel nicht abgeschlossen ist, hat man auch keinen Zugriff auf die Freigabe mit den Unterschriften.

Hinweis!

Der nuScore-Client überträgt bei der Aktion „Spiel abschließen“ bereits alle vorhandenen Daten zum Server. Ab diesem Zeitpunkt wird das Spiel sogar in der Tabelle gewertet. Dies natürlich nur, wenn zum Zeitpunkt der Aktion „**Spiel abschließen**“ eine Verbindung zum Server besteht. Die Freigabe aktualisiert im Endeffekt nur noch das bereits abgeschlossene Spiel mit dem Schiedsrichterbericht und den Passwörtern.



NACH DEM SPIEL





Spiel abschließen

ESB

SIS-Spielbericht - PIN / Kennworteingabe

MV Heim vor dem Spiel	Heimverein	?
MV Gast vor dem Spiel	Gastverein	?
MV Heim nach dem Spiel	Heimverein	?
MV Gast nach dem Spiel	Gastverein	?
Schiedsrichter1	Schiedsrichter	?
Schiedsrichter2	Schiedsrichter	?

Sollte es Probleme bei der PIN/Kennwort-Eingabe geben nutzen Sie bitte die Notversiegelung. Der Bericht wird wie gewohnt versiegelt und gesendet.

[Pin generieren](#) Notversiegelung Drucken Schliessen

nuScore

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht möglich
Henniges, Klaus	Schiedsrichter	Passwort	Unterscriben	<input type="checkbox"/>
Klinkemann, Frank	Schiedsrichter	Passwort	Unterscriben	<input type="checkbox"/>
Mudrow, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Heim	PasswortPIN	Unterscriben	<input type="checkbox"/>
Schäfer, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Gast	PasswortPIN	Unterscriben	<input type="checkbox"/>
	Technischer Delegierter	Passwort	Unterscriben	<input type="checkbox"/>
	Spielaufsicht	Passwort	Unterscriben	<input type="checkbox"/>

Zurücksetzen Freigeben

Wurde das Spiel abgeschlossen, wird auf der Freigabeseite eine Unterschriftentabelle angezeigt.

Spielbericht unterschreiben und freigeben

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht möglich
Henniges, Klaus	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Klinkermann, Frank	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Mudrow, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Heim	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
Schäfer, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Gast	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
	Technischer Delegierter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
	Spielaufsicht	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>

Diese Unterschriften erfolgen ebenfalls, indem jeder sein persönliches Passwort bzw. seine Spiel-PIN eingibt. Die MV können wahlweise mit ihrem nuLiga-Passwort oder der Spiel-PIN unterschreiben.

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht möglich
Henniges, Klaus	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Klinkermann, Frank	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Mudrow, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Heim	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
Schäfer, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Gast	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
	Technischer Delegierter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
	Spielaufsicht	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>

Zurücksetzen Freigeben

Spielbericht freigeben

Sind Sie sicher, dass alle nötigen Eingaben getätigt wurden? Sobald der Spielbericht freigegeben wurde, kann daran nichts mehr verändert werden.

Ja nein



Schiedsrichterbericht

Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter

Freigabe

Freigabe des fertig ausgefüllten Spielberichtes.

Zwischenbericht drucken

Lokalen Spielbericht löschen

Lokalen Spielbericht exportieren

Falls sich Spielbericht nicht freigeben lässt, lokalen Spielbericht exportieren.

Nur sinnvoll, wenn diese Datei über den Laptop erstellt wird, der in der Halle für die Protokollierung genutzt wurde!

Öffnen von MeetingReport_WLWDDCJZMKAA.json

Sie möchten folgende Datei öffnen:

MeetingReport_WLWDDCJZMKAA.json

Vom Typ: JSON File (103 KB)

Von: blob:

Wie soll Firefox mit dieser Datei verfahren?

Öffnen mit Notepad++ : a free (GNU) source code edito...

Datei speichern

Für Dateien dieses Typs immer diese Aktion ausführen

OK Abbrechen



SPIEL ABGESCHLOSSEN





bei Fragen, fragen!

Ansprechpartner HHV:

Tobias Weyrauch (Verbandsadmin)

Stefan Albus (stellv.)

Manfred Leber (stellv.)

Lisa Brenningke (stellv.)

Alfred Mann (S/Z-Beauftragter)

und natürlich alle Admins der Bezirke

Quellen: Dieter Hummes (nuLiga-Administrator HVN), nuLiga